



REPOBLIKAN’I MADAGASIKARA

**Fitiavana-Tanindrazana-Fandrosoana**

-----------------------------------------

**MINISTERE DE L’ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ET DE LA**

**RECHERCHE SCIENTIFIQUE**

--------------------------------

**UNIVERSITE DE MAHAJANGA**

------------------------

**Institut Supérieur des Sciences et Technologies de Mahajanga**

**(ISSTM)**

---------------------

**Mention: Sciences et Technique du Numérique et Physiques Appliquées**

**Parcours: Génie Informatique**

**-----------------------------**

Mémoire de fin d’étude en vue de l’obtention du Diplôme de

Licence Professionnelle

----------------

**THEME: CREATION D’UNE APPLICATION DE GESTION DE DISPENSAIRE**

Présenté par:

**Mr RAKOTONIAINA Tefy Nambinintsoa**

Président du Jury :

Examinateur :

Encadreur Pédagogique :

Encadreur Professionnelle :

ANNEE UNIVERSITAIRE : 2020 - 2021

REMERCIEMENTS

Présentation de L’ISSTM

Depuis la création du centre régional universitaire de Mahajanga en 1977, et aussi après la création des six universités de Madagascar en 1988, l’évolution de formation a été faible. L’année universitaire 2010-2011, un bon nombre d’Institut et d’offres de formations ont été créé au sein de l’Université de Mahajanga. L’Institut Supérieur des Sciences et Technologies de Mahajanga (ISSTM) en fait partie.

Les exigences du développement économique régional, les insuffisances des cadres techniciens intermédiaires dans les entreprises, les collectivités décentralisées et dans le but de réduire les dépenses des parents qui sont obligés d’envoyer leurs enfants hors de la province de Mahajanga, sont les principales raisons de la mise en place de la licence professionnelle en Sciences et Technologies en Génies Civil et Industriel au sein de l’ISSTM.

Les étudiants sortant de l’ISSTM sont opérationnels dans les domaines du génie thermique, du génie électrique, du génie civil et du génie informatique après avoir fini leur cursus.

Les contenus de ces formations scientifiques sont complétés d’une part par des visites d’imprégnation dans les milieux professionnels, des stages en entreprises et d’autre part les interventions de professeurs dans les domaines spécialisés du programme. Le diplôme de licence professionnel délivré par cet institut s’articule autour de quatre parcours :

➢ Sciences et technologies industrielles (STI) :

 Génie industriel

 Génie Thermique

 Génie Électrique

➢ Sciences et Technologies des Génies Civils (STGC) :

 Bâtiments ET travaux publics

➢ Sciences et Technique du Numérique et Physiques Appliques (STNPA) :

 Génie Informatique

L’organigramme des personnels au sein de L'ISSTM

4

LES ABRÉVIATIONS

Table of Contents

1. Généralité

A-1- Introduction générale

A-2- Problématique

A-3- Objectifs spécifiques

1. Matériels et Méthodes

B-I- Matériels

B-I-1- Environnement de développement (IDE)

1. Les outils nécessaires dans un IDE
2. Le Visual Studio Code

B-I-2- Utilisation du Framework PHP

1. C’est quoi un « FRAMEWORK »
2. Le Framework SYMFONY

B-I-3- Utilisation d’une bibliothèque BOOTSRAP

1. Définition
2. BOOTSTRAP

B-II- Méthodes

B-II-1- Merise

B-II-2- Base de données

1. Résultats

Réalisation:

* Utilisateurs
* Authentification
* Espace utilisateur:
* Espace visiteur
* Espace docteur
* Espace secrétaire
* Espace administrateur

1. Discussion

D-1- Difficultés rencontrés

D-2- Particularité du logiciel

1. Conclusion
2. GENERALITE

Introduction générale:

La propagation des maladies ingérable et contagieuse oblige beaucoup de personne à consulter les hôpitaux ou les cabinets médicaux. Grâce à ce situation, ces établissements de santé sont débordées de patient en consultation ce qui augmente le taux de contamination en vue des regroupements. Au niveau technique, l’enregistrement de ses patients s’annonce difficile sur le fait qu’il y manque de technologie approprié.

L’usage d’application web est l’un des moyens envisageable pour combler ses manques. Une **application web** désigne un logiciel applicatif hébergé sur un serveur et accessible via un navigateur web. Contrairement à un logiciel traditionnel, l’utilisateur d’une application web n’a pas besoin de l’installer sur son ordinateur. Il lui suffit de se connecter à l’application à l’aide de son navigateur favori. La tendance actuelle est d’offrir une expérience utilisateur et des fonctionnalités équivalentes aux logiciels directement installés sur les ordinateurs [https://www.ideematic.com/dictionnaire-digital/application-web/]. C’est de là que s’inspire le développement de ce thème intitulé « CREATION D’UNE APPLICATION DE GESTION DE DISPENSAIRE » durant le stage de la fin d’étude en Licence qu’on a effectué à la société KAROKA. Une application qui permet d’avoir un moyen rapide de consulter les patients, de mieux organiser le travail et d’enregistrer rapidement les activités.

**PROBLEMATIQUE:**

Au sein de la société KAROKA, la conquête de nouvelles activités bénéficières est primordiale. Chaque année, le chef de service de KAROKA recrute des personnes possédant des talents pouvant bénéficier la société; le recrutement des développeurs fait partie de ces critères.

A part la conception des projets interne, ils proposent aussi des idées pouvant développer l’informatisation des autres établissements. Le développement du projet de création d’une application de gestion de dispensaire fait partis de ces idées. Dans le développement de ce projet, la problématique de l’étude s’annonce comme suit: face au plusieurs enregistrement des patients au sein des établissements de santé, comment éviter les pertes de données qui pourraient amener à la mal traitement des patients?

**Objectifs spécifique:**

Pour pallier à ces problèmes, nous allons implanter un système informatique qui va assurer la gestion de toutes les branches existantes dans les cabinets médicales. Ainsi, on va introduire un système qui permet de traiter automatiquement les données. Un système qui permet de gérer les diagnostics des patients, de gérer leur maladies y compris leur médicaments.

Au finale, ce système informatique a pour rôle de gérer la plus part des fonctions existant au sein des établissements médicales y compris les traitements et recherches des fichiers des patients.

Ces solutions seront apportées par notre application et tout en assurant la sécurité et la fiabilité des documents et des informations stockées dans les cabinets.

B-

MATERIELS ET METHODES

**B-I- Matériels:**

**B-I-1- Environnement de développement:**

**Connue sous l’abréviation IDE**, c’est un logiciel qui rassemble des outils permettant de développer d’autres logiciels tels que des applications mobiles, des logiciels pour ordinateur ou consoles de jeux, des sites web… [https://www.mobizel.com/definition-cest-quoi-un-ide/].

En programmation informatique, il fournit un ensemble d'outils qui permet d'augmenter la productivité des programmeurs qui développent des logiciels. Il comporte un éditeur de texte, un simulateur, un compilateur ainsi qu'un débogueur. [https://fr.wikipedia.org/wiki/Environnement\_de\_d%C3%A9veloppement].

B-I-1-a/ Les outils nécessaires dans un IDE:

Comme nous avons ci-dessus, un bon environnement de développement doivent avoir ces quatre fonctions: un éditeur de texte, un simulateur, un compilateur ainsi qu’un débogueur.

* Editeur de texte: Elle est destinée à la programmation, en outre, à insérée notre code au moment du développement. Son éditeur de texte peut avoir une fonctionnalité de code intelligent, c’est-à-dire qu’il change automatiquement la coloration, génère une mise en forme et s’auto complète en fonction du code en entré.
* Simulateur: c’est un logiciel à l’intérieur d’un environnement de développement qui permettant de tester l’exécution de son logiciel.
* Compilateur: c’est celui-là qui va transformer le code source rédigé par le développeur en code binaire, composé de 0 et de 1 uniquement pour que l’ordinateur le comprenne.
* Débogueur: c’est une fonctionnalité qui nous aide à corriger les bugs. Dans le contexte Visual Studio, quand on débogue notre application, cela signifie généralement que nous exécutons notre application en y ayant attaché le débogueur (c’est-à-dire en mode Débogueur). Quand on faites cela, le débogueur fournit de nombreuses façons de voir ce que fait notre code pendant qu’il s’exécute. On peut parcourir notre code et examiner les valeurs stockées dans des variables, définir des espions sur des variables pour voir quand les valeurs changent, et d’examiner le chemin d’exécution de notre code [https://docs.microsoft.com/fr-fr/visualstudio/debugger/debugger-feature-tour?view=vs-2019].

Il existe de nombreux IDE. Certains permettent de développer pour un système d’exploitation spécifique, d’autres sont polyvalents. Voici quelques exemples d’IDE: Scilab , Visual Studio, Eclipse, NetBeans, Delphi, Code::Blocks, MonoDevelop, SharpDevelop, KDevelop, Access, C++ Builder, MATLAB, LabVIEW, Dev-C++, Qt Creator, XCode, Lazarus, WinDev, 4D, Dreamweaver, Zend Studio,…

**B-I-2- Le Visual Studio Code:**